

TEST: SONY PLAYSTATION VR

WWW.KOMPUTERSWIAT.PL'2017

**SONY
PLAYSTATION VR**

Cena: 1769 zł



DLA PORÓWNIANIA

**HTC
VIVE**

Cena: około 4000 zł



**OCULUS
RIFT**

Cena: około 3100 zł



PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		Waga okularów (bez kabli): 637 g Długość kabla: 4,4 m	Waga okularów (bez kabli): 555 g Długość kabla: 4,5 m	Waga okularów (bez kabli): 470 g Długość kabla: 4 m
Jakie wrażenie sprawia obraz i jaka jest jego jakość?	25%	3,93	4,41	4,30
Wrażenie sprawiane przez obraz	7%	3,25	3,86	3,96
Jaka powierzchnia ekranu oglądanego z 2 metrów odpowiada widzianemu obrazowi	6%	5,75	5,35	5,16
Widoczna rozdzielczość (porównanie z telewizorem przy dystansie 2 m)	6%	2,00	2,61	2,76
Jakość obrazu w teście oglądania	6%	3,25	3,80	4,00
Jakie wyposażenie i funkcje oferują okulary?	32%	4,54	4,83	4,24
Jakość czujników i elementów obsługi	6%	5,00	5,87	5,15
Czujnik kierunku (rozpoznawanie ruchów głowy / ręk lub kontrolera); czujnik pozycji (głowa / ręka)	4%	6,00	6,00	4,00
Możliwość sterowania	7%	3,75	5,25	3,75
Swoboda ruchów	4%	4,00	5,50	4,15
Wybór i jakość udostępnianych przez producenta gier	6%	4,25	3,00	4,00
Otwartość systemu	4%	4,50	3,25	4,50
Słuchawki	0,5%	5,00	5,00	6,00
Czy w komplecie są wszystkie niezbędne kable	0,5%	6,00	6,00	6,00
Jak wygodne jest używanie okularów?	15%	3,02	3,23	3,45
Komfort noszenia	13%	2,75	3,00	3,25
Korekcja dioptrii / użytkowanie z okularami	1%	3,50	3,50	3,50
Dostosowanie do rozstawu oczu	1%	6,00	6,00	6,00
Jak łatwa jest obsługa?	28%	4,11	4,67	4,08
Pierwsza konfiguracja systemu	6%	4,42	4,29	5,25
Ustawienia w menu / w oprogramowaniu	6%	3,75	4,00	4,67
Obsługa urządzenia / oprogramowania	16%	4,13	5,06	3,42
Komputer	JAKOŚĆ	100%	100%	100%
		4,01	4,41	4,12