TEST: 16 MODELI MOBILNYCH KART GRAFICZNYCH

WWW.KOMPUTERSWIAT.PL'2014

Komputer Świat 1/2015 JAKOŚĆ

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		GEFORCE GTX 880M		GEFORCE GTX 870M		RADEON R9 M290X		GEFORCE GTX 860M	
		Architektura: Kepler **Taktowanie bazowe GPU:** 954 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 993 MHz **Jednostki cieniujące:** 1536 **Pamięć:** GDDR5 5000 MHz 256 bitów		**Architektura:** Kepler **Taktowanie bazowe GPU:** 941 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 967 MHz **Jednostki cieniujące:** 1344 **Pamięć:** GDDR5 5000 MHz 192 bity		**Architektura:** GCN **Taktowanie bazowe GPU:** 850 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 900 MHz **Jednostki cieniujące:** 1280 **Pamięć:** GDDR5 5000 MHz 256 bitów		**Architektura:** Maxwell **Taktowanie bazowe GPU:** 540 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 1097 MHz **Jednostki cieniujące:** 640 **Pamięć:** GDDR5 5000 MHz 128 bitów	
Wydajność			**5,50**		**5,24**		**5,13**		**4,77**
Battlefield 4 (1366 x 768)	15%	131,5 klatki na sekundę	6,00	97,6 klatki na sekundę	5,89	93,7 klatki na sekundę	5,72	80,6 klatki na sekundę	5,14
Civilization 5 (1366 x 768)	10%	72,5 klatki na sekundę	5,85	69,6 klatki na sekundę	5,67	66,9 klatki na sekundę	5,50	54,8 klatki na sekundę	4,76
Call of Duty: Ghost (1366 x 768)	5%	120,6 klatki na sekundę	5,16	98,8 klatki na sekundę	4,54	94,9 klatki na sekundę	4,43	69,2 klatki na sekundę	3,69
Skyrim (Sherem) (1366 x 768)	5%	137,1 klatki na sekundę	5,63	132,7 klatki na sekundę	5,51	127,4 klatki na sekundę	5,35	116,1 klatki na sekundę	5,03
Skyrim (Armelwyn) (1366 x 768)	5%	140,9 klatki na sekundę	5,74	137,6 klatki na sekundę	5,65	132,1 klatki na sekundę	5,49	125,5 klatki na sekundę	5,30
Counter-Strike: Global Offensive (1366 x 768)	10%	143,5 klatki na sekundę	5,81	133,9 klatki na sekundę	5,54	128,6 klatki na sekundę	5,39	125,6 klatki na sekundę	5,30
StarCraft 2 (1366 x 768)	5%	67,6 klatki na sekundę	4,56	63 klatki na sekundę	4,36	61,4 klatki na sekundę	4,28	61,5 klatki na sekundę	4,29
3DMark – Fire Strike (pkt)	10%	5349 punktów	5,56	4414 punktów	4,92	4845 punktów	5,22	3707 punktów	4,45
3DMark – Cloud Gate (pkt)	15%	17 829 punktów	5,54	16 681 punktów	5,30	15 314 punktów	5,01	14 487 punktów	4,84
3DMark – Ice Storm (pkt)	10%	110 664 punkty	4,12	105 664 punkty	4,01	106 059 punktów	4,02	98 712 punktów	3,87
Cinebench R15 OpenGL (kl./s)	10%	94,6 klatki na sekundę	5,76	88,5 klatki na sekundę	5,49	84,9 klatki na sekundę	5,33	82,7 klatki na sekundę	5,23
Komputer JAKOŚĆ	100%	**celująca 5,50**		**bardzo dobra 5,24**		**bardzo dobra 5,13**		**bardzo dobra 4,77**	

GEFORCE GTX 850M		GEFORCE GTX 765M	
Architektura: Maxwell **Taktowanie bazowe GPU:** 863 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 954 MHz **Jednostki cieniujące:** 640 **Pamięć:** GDDR5 5000 MHz 128 bitów		**Architektura:** Kepler **Taktowanie bazowe GPU:** 797 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 863 MHz **Jednostki cieniujące:** 768 **Pamięć:** GDDR5 4000 MHz 128 bitów	
	4,54		**4,49**
70,9 klatki na sekundę	4,71	65,7 klatki na sekundę	4,48
51,9 klatki na sekundę	4,58	53,1 klatki na sekundę	4,65
64,2 klatki na sekundę	3,55	58,8 klatki na sekundę	3,39
113,6 klatki na sekundę	4,96	107,6 klatki na sekundę	4,79
118,4 klatki na sekundę	5,10	114,4 klatki na sekundę	4,98
120,8 klatki na sekundę	5,17	121,9 klatki na sekundę	5,20
57,9 klatki na sekundę	4,13	60,9 klatki na sekundę	4,26
2788 punktów	3,82	2520 punktów	3,64
13 981 punktów	4,73	12 776 punktów	4,48
90 081 punktów	3,69	104 699 punktów	3,99
79,41 klatki na sekundę	5,08	83,2 klatki na sekundę	5,25
bardzo dobra 4,54		**dobra 4,49**	

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		GEFORCE GTX 760M		RADEON HD 8870M		RADEON HD 8850M		GEFORCE GT 750M	
		Architektura: Kepler **Taktowanie bazowe GPU:** 628 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 719 MHz **Jednostki cieniujące:** 768 **Pamięć:** GDDR5 4000 MHz 128 bitów		**Architektura:** GCN **Taktowanie bazowe GPU:** 725 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 775 MHz **Jednostki cieniujące:** 640 **Pamięć:** GDDR5 4000 MHz 128 bitów		**Architektura:** GCN **Taktowanie bazowe GPU:** 625 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 775 MHz **Jednostki cieniujące:** 640 **Pamięć:** GDDR5 4000 MHz 128 bitów		**Architektura:** Kepler **Taktowanie bazowe GPU:** 967 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 1085 MHz **Jednostki cieniujące:** 384 **Pamięć:** GDDR5 1800 MHz 128 bitów	
Wydajność			**4,34**		**3,99**		**3,78**		**3,78**
Battlefield 4 (1366 x 768)	15%	62,6 klatki na sekundę	4,34	53,3 klatki na sekundę	3,92	46,2 klatki na sekundę	3,61	51 klatek na sekundę	3,82
Civilization 5 (1366 x 768)	10%	50,6 klatki na sekundę	4,50	48,4 klatki na sekundę	4,36	46,8 klatki na sekundę	4,26	48,4 klatki na sekundę	4,36
Call of Duty: Ghost (1366 x 768)	5%	56 klatek na sekundę	3,31	47,6 klatki na sekundę	3,07	36,2 klatki na sekundę	2,75	37,1 klatki na sekundę	2,77
Skyrim (Sherem) (1366 x 768)	5%	102,5 klatki na sekundę	4,64	87,2 klatki na sekundę	4,21	75,7 klatki na sekundę	3,88	76,5 klatki na sekundę	3,90
Skyrim (Armelwyn) (1366 x 768)	5%	109 klatek na sekundę	4,83	92,7 klatki na sekundę	4,36	85,4 klatki na sekundę	4,15	75,8 klatki na sekundę	3,88
Counter-Strike: Global Offensive (1366 x 768)	10%	116,1 klatki na sekundę	5,03	98,7 klatki na sekundę	4,53	90,5 klatki na sekundę	4,30	92,4 klatki na sekundę	4,35
StarCraft 2 (1366 x 768)	5%	58 klatek na sekundę	4,13	49,3 klatki na sekundę	3,75	44,9 klatki na sekundę	3,55	46,1 klatki na sekundę	3,60
3DMark – Fire Strike (pkt)	10%	2227 punktów	3,44	2211 punktów	3,43	1821 punktów	3,17	1498 punktów	2,95
3DMark – Cloud Gate (pkt)	15%	12 113 punktów	4,34	10 466 punktów	3,99	9277 punktów	3,74	8749 punktów	3,63
3DMark – Ice Storm (pkt)	10%	99 714 punktów	3,89	81 475 punktów	3,50	78 968 punktów	3,45	74 349 punktów	3,35
Cinebench R15 OpenGL (kl./s)	10%	79,3 klatki na sekundę	5,08	67,5 klatki na sekundę	4,56	64,2 klatki na sekundę	4,41	67,3 klatki na sekundę	4,55
Komputer JAKOŚĆ	100%	**dobra 4,34**		**dobra 3,99**		**dobra 3,78**		**dobra 3,78**	

11 GEFORCE GT 840M		12 GEFORCE GT 745M	
Architektura: Maxwell **Taktowanie bazowe GPU:** 1029 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 1124 MHz **Jednostki cieniujące:** 384 **Pamięć:** GDDR3 2000 MHz 64 bity		**Architektura:** Kepler **Taktowanie bazowe GPU:** 837 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 1045 MHz **Jednostki cieniujące:** 384 **Pamięć:** GDDR3 1800 MHz 128 bitów	
	3,76		**3,66**
47,4 klatki na sekundę	3,66	48 klatek na sekundę	3,69
48,1 klatki na sekundę	4,34	45,4 klatki na sekundę	4,18
37,1 klatki na sekundę	2,77	34,9 klatki na sekundę	2,71
78 klatek na sekundę	3,94	71,8 klatki na sekundę	3,77
87,9 klatki na sekundę	4,23	71,4 klatki na sekundę	3,75
93 klatki na sekundę	4,37	87,2 klatki na sekundę	4,21
46 klatek na sekundę	3,60	43,5 klatki na sekundę	3,49
1428 punktów	2,90	1423 punkty	2,90
8694 punkty	3,62	8256 punktów	3,53
70 549 punktów	3,27	68 419 punktów	3,23
66,7 klatki na sekundę	4,52	63,2 klatki na sekundę	4,36
dobra 3,76		**dobra 3,66**	

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		13 GEFORCE GT 740M		14 RADEON R7 M260		15 GEFORCE GT 730		16 RADEON R5 M230	
		Architektura: Kepler **Taktowanie bazowe GPU:** 980 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 1033 MHz **Jednostki cieniujące:** 384 **Pamięć:** GDDR3 1800 MHz 64 bity		**Architektura:** GCN **Taktowanie bazowe GPU:** 715 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 980 MHz **Jednostki cieniujące:** 384 **Pamięć:** GDDR3 1800 MHz 64 bity		**Architektura:** Kepler **Taktowanie bazowe GPU:** 719 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 875 MHz **Jednostki cieniujące:** 384 **Pamięć:** GDDR5 1800 MHz 64 bity		**Architektura:** GCN **Taktowanie bazowe GPU:** 825 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 855 MHz **Jednostki cieniujące:** 320 **Pamięć:** GDDR3 1800 MHz 64 bity	
Wydajność			**3,34**		**3,21**		**3,11**		**3,02**
Battlefield 4 (1366 x 768)	15%	39,4 klatki na sekundę	3,31	36,3 klatki na sekundę	3,17	33,8 klatki na sekundę	3,06	32 klatki na sekundę	2,98
Civilization 5 (1366 x 768)	10%	41,8 klatki na sekundę	3,96	38,5 klatki na sekundę	3,75	35,8 klatki na sekundę	3,59	33,9 klatki na sekundę	3,47
Call of Duty: Ghost (1366 x 768)	5%	32,2 klatki na sekundę	2,63	29,7 klatki na sekundę	2,56	27,7 klatki na sekundę	2,51	26,2 klatki na sekundę	2,46
Skyrim (Sherem) (1366 x 768)	5%	60,3 klatki na sekundę	3,44	55,5 klatki na sekundę	3,30	51,7 klatki na sekundę	3,19	48,9 klatki na sekundę	3,11
Skyrim (Armelwyn) (1366 x 768)	5%	68,5 klatki na sekundę	3,67	63,1 klatki na sekundę	3,52	58,7 klatki na sekundę	3,39	55,6 klatki na sekundę	3,30
Counter-Strike: Global Offensive (1366 x 768)	10%	71,4 klatki na sekundę	3,75	65,7 klatki na sekundę	3,59	61,2 klatki na sekundę	3,46	57,9 klatki na sekundę	3,37
StarCraft 2 (1366 x 768)	5%	38,2 klatki na sekundę	3,25	35,1 klatki na sekundę	3,12	32,7 klatki na sekundę	3,01	30,9 klatki na sekundę	2,93
3DMark – Fire Strike (pkt)	10%	1060 punktów	2,65	975 punktów	2,59	920 punktów	2,56	858 punktów	2,51
3DMark – Cloud Gate (pkt)	15%	6012 punktów	3,06	5532 punkty	2,95	5243 punkty	2,89	4869 punktów	2,81
3DMark – Ice Storm (pkt)	10%	62 316 punktów	3,10	55 789 punktów	2,96	51 884 punkty	2,88	49 095 punktów	2,82
Cinebench R15 OpenGL (kl./s)	10%	53,4 klatki na sekundę	3,93	49,2 klatki na sekundę	3,74	45,8 klatki na sekundę	3,59	43,3 klatki na sekundę	3,48
Komputer JAKOŚĆ	100%	**dostateczna 3,34**		**dostateczna 3,21**		**dostateczna 3,11**		**dostateczna 3,02**	

17 INTEL HD 4600 (ZINTEGROWANY)		18 RADEON HD 8650G (ZINTEGROWANY)	
Architektura: Haswell **Taktowanie bazowe GPU:** 400 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 1200 MHz **Jednostki cieniujące:** 20 **Pamięć:** GDDR3 1600 MHz 128 bitów		**Architektura:** TeraScale 3 **Taktowanie bazowe GPU:** 600 MHz **Maksymalne taktowanie GPU:** 720 MHz **Jednostki cieniujące:** 384 **Pamięć:** GDDR3 1600 MHz 128 bitów	
	3,00		**2,56**
30,8 klatki na sekundę	2,92	13 klatek na sekundę	2,13
32,6 klatki na sekundę	3,39	24 klatki na sekundę	2,86
25,2 klatki na sekundę	2,43	11,1 klatki na sekundę	2,03
47 klatek na sekundę	3,06	27,1 klatki na sekundę	2,49
53,4 klatki na sekundę	3,24	29,8 klatki na sekundę	2,57
55,2 klatki na sekundę	3,29	27 klatek na sekundę	2,49
29,7 klatki na sekundę	2,88	18,7 klatki na sekundę	2,39
732 punkty	2,43	781 punktów	2,46
7056 punktów	3,27	4239 punktów	2,68
58 796 punktów	3,03	47 635 punktów	2,79
28,1 klatki na sekundę	2,80	32,4 klatki na sekundę	3,00
dostateczna 3,00		**dostateczna 2,56**	

COPYRIGHT © WWW.KOMPUTERSWIAT.PL