

		NVIDIA GeForce GTX Titan X		NVIDIA GeForce GTX 980		NVIDIA GeForce GTX 780Ti		NVIDIA GeForce GTX Titan		NVIDIA GeForce GTX 970		AMD Radeon R9 290X	
WYNIKI TESTU		GPU: 1002 MHz + boost Pamięć: 1752 MHz (12 GB)		GPU 1127 MHz + boost Pamięć: 1753 MHz (4 GB)		GPU 876 MHz + boost Pamięć: 1750 MHz (3 GB)		GPU 836 + boost Pamięć: 1502 MHz (6 GB)		GPU: 1050 MHz + boost Pamięć: 1753 MHz (4 GB)		GPU: 1000 MHz + boost Pamięć: 1250 MHz (4 GB)	
Wydajność w rozdzielczości 1920x1080 pikseli		12%	5,83	4,88	4,57	4,4	4,42	4,56					
3DMark - Fire Strike	12%	14421 punktów	5,83	11086 punktów	4,88	9984 punkty	4,57	9413 punktów	4,40	9487 punktów	4,42	9965 punktów	4,56
Wydajność w rozdzielczości 1920x1080 pikseli		44%	6,00	5,85	5,53	5,25	5,25	5,06					
Assassin's Creed: Unity	11%	65,7 fps	6,00	51,6 fps	6,00	42,8 fps	5,36	39,2 fps	5,04	46,2 fps	5,66	40,1 fps	5,12
Crysis 3 (Welcome To The Jungle)	11%	56,9 fps	6,00	43,5 fps	5,42	46 fps	5,64	42,3 fps	5,32	36,1 fps	4,76	38,8 fps	5,00
Watch Dogs	11%	64,8 fps	6,00	49,7 fps	5,97	44,7 fps	5,53	42,3 fps	5,32	41,6 fps	5,25	40,9 fps	5,19
Dragon Age	11%	67,9 fps	6,00	51,4 fps	6,00	45,2 fps	5,57	42,1 fps	5,30	42,4 fps	5,32	37,8 fps	4,92
Wydajność w rozdzielczości 3840x2160 pikseli (4k)		44%	4,16	3,44	3,18	3,22	3,18	3,22					
Assassin's Creed: Unity	11%	25,7 fps	3,84	16,6 fps	3,03	9,9 fps	2,44	14,3 fps	2,83	14,8 fps	2,87	14,2 fps	2,82
Crysis 3 (Welcome To The Jungle)	11%	28,8 fps	4,12	21,3 fps	3,45	21,6 fps	3,48	20,3 fps	3,36	17,9 fps	3,15	20,4 fps	3,37
Watch Dogs	11%	38,2 fps	4,95	29,4 fps	4,17	25,1 fps	3,79	25,3 fps	3,80	25,4 fps	3,81	25,2 fps	3,80
Dragon Age	11%	24,6 fps	3,74	17,5 fps	3,11	16,3 fps	3,00	15,1 fps	2,90	15,1 fps	2,90	15,1 fps	2,90
Komputer Świat	JAKOŚĆ	100%	bardzo dobra 5,17	bardzo dobra 4,67	dobra 4,38	dobra 4,25	dobra 4,23	dobra 4,19					