

TEST: OCULUS RIFT Z KONTROLERAMI TOUCH

WWW.KOMPUTERSWIAT.PL'2017

OCULUS RIFT Z KONTROLERAMI TOUCH

Cena: około 4050 zł¹



DLA PORÓWNIANIA

HTC VIVE Z KONTROLERAMI VIVE-CONT

Cena: około 4050 zł



SONY PLAYSTATION VR Z KONTROLERAMI MOVE

Cena: 2500 zł²



SKRÓCONE WYNIKI TESTU		Waga okularów (bez kabla): 470 g Długość kabla: 4 m	Waga okularów (bez kabla): 555 g Długość kabla: 4,5 m	Waga okularów (bez kabla): 637 g Długość kabla: 4,4 m			
Jak dobre wrażenie wywiera obraz i jaka jest jego jakość?	25%	Duży obraz o niewielkiej rozdzielczości, nieostrość na skrajach	4,30	Bardzo duży obraz o niewielkiej rozdzielczości, dobry efekt 3D	4,41	Duże pole widzenia, zdecydowanie najgorszy obraz	3,83
Jakie wyposażenie i funkcje oferuje system?	32%	Rozpoznawanie pozycji 1A, wbudowane dobre słuchawki	4,76	Ruchy w dużym pomieszczeniu, dobra rejestracja pozycji gracza	4,83	Swoboda ruchów mocno ograniczona, dużo gier	4,54
Jaki jest komfort noszenia?	15%	Dobre trzymanie, równy nacisk, ciepło powoduje pocenie	3,45	Wygodne, ale przez dużą wagę nie na długo	3,23	Wygodna budowa, zbyt szybko się ześlizguje	3,02
Jak łatwa jest obsługa?	28%	Prosta instalacja, precyzyjne rozpoznawanie kontrolerów	5,04	Skomplikowany montaż, dobre rozpoznawanie, ale z chwilowymi zanikami	4,67	Wiele czynności instalacyjnych, kontrolery Move są w porządku	4,11
Komputer	JAKOŚĆ	100%	bardzo dobra 4,55	dobra 4,41	dobra 4,01		

¹Cena z okularami (około 3150 zł) i kontrolerem (około 900 zł). ²Cena z okularami (1900 zł), kamerą (250 zł) i dwoma kontrolerami Move (350 zł).

COPYRIGHT © WWW.KOMPUTERSWIAT.PL