

Regulamin Konkursu „Gra o Mistrzostwa Świata FIFA 2018”

§ 1 Postanowienia ogólne

1.1. Organizatorem konkursu jest Onet Holding Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02 – 672), ul. Domaniewska 52, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy Wydział XIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000420780, z kapitałem zakładowym w kwocie 95.000 zł (w całości wpłaconym), NIP: 5272677009 REGON: 146127300, zwana dalej "**Onet**", "**Organizatorem Konkursu**" lub "**Organizatorem**".

1.2. Czas trwania Konkursu:

Konkurs organizowany jest przez Organizatora w dniach: od 27 kwietnia 2018 r. do 12 maja 2018 r. i składa się z dwóch etapów. Etap 1 trwa od 27 kwietnia do 8 maja; etap 2 odbędzie się dnia 12 maja 2018 roku.

1.3. Miejscem przeprowadzenia Konkursu jest terytorium Polski.

1.4. Definicje:

Przez terminy użyte w niniejszym Regulaminie rozumie się:

- **Portal Onet** – strony i inne narzędzia internetowe udostępniane za pośrednictwem sieci Internet, będące własnością lub wykorzystywane przez Onet Holding sp. z o.o. dostępne pod adresem www.onet.pl lub pod innym adresem URL będącym własnością lub wykorzystywanym przez Onet Holding Sp. z o.o.
- **Regulamin** – niniejszy regulamin;
- **Konkurs** – konkurs określony w niniejszym Regulaminie;
- **Uczestnik** – Użytkownik, który zgłosił się do udziału w Konkursie;
- **Użytkownik** – osoba korzystająca z Portalu Onet;
- **Strona internetowa Konkursu** – www.graomistrzostwa.onet.pl

§ 2 Zasady uczestnictwa w Konkursie

- 2.1. Uczestnikami Konkursu mogą być pełnoletni Użytkownicy portalu Onet, którzy łącznie spełnili następujące wymogi:
 - a. posiadają ważny paszport w czasie trwania Konkursu oraz realizacji nagrody (tj. 180 dni od daty Finału **Mistrzostwa Świata FIFA 2018**)
 - b. dokonali płatności kartą Visa w trakcie trwania etapu I Konkursu
 - c. w dniu dokonania zgłoszenia do Konkursu posiadają miejsce stałego zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
- 2.2. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy i przedstawiciele Organizatora Konkursu bądź innych podmiotów, biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu Konkursu na zlecenie Organizatora, oraz członkowie ich rodzin do drugiego stopnia pokrewieństwa.
- 2.3. W Konkursie można wziąć udział maksymalnie dwa razy w etapie 1 Konkursu oraz raz w etapie 2 Konkursu. Dana osoba może wysłać zgłoszenie do Konkursu tylko z jednego konta e-mailowego, niezależnie od tego, ile kont poczty elektronicznej posiada.
- 2.4. Zgłoszenie do Konkursu mogą wysłać wyłącznie Użytkownicy Portalu Onet spełniający wszystkie wymagania określone Regulaminem, jednocześnie rejestrując się na stronie internetowej Konkursu pod adresem: graomistrzostwa.onet.pl oraz podając swoje dane osobowe w postaci: imienia, nazwiska, numeru telefonu, adresu e-mail oraz wykonując Zadanie Konkursowe określone w punkcie 3.1.

§ 3

Przebieg Konkursu

I etap Konkursu

3.1. Zadaniem Uczestników I etapu Konkursu jest:

- a. udzielenie odpowiedzi na jak największą liczbę pytań quizowych (pytania zamknięte z jedną poprawną odpowiedzią) w czasie 3 minut. Czas 3 minut na udzielanie odpowiedzi liczony jest od momentu wybrania przycisku „Rozwiąż Quiz”. Po upływie czasu 3 minut zliczone zostają poprawne odpowiedzi na pytania udzielone przez Uczestnika. Po upływie czasu Uczestnikowi przedstawiana jest ilość poprawnych odpowiedzi na pytania, w tym momencie Uczestnik może spróbować rozwiązać quiz jeszcze raz (po wybraniu przycisku „Spróbuj ponownie” zostanie po raz drugi uruchomiony czas i Uczestnik będzie udzielał odpowiedzi na pytania), lub odpowiedzieć na pytanie otwarte wskazane w pkt. 3.1.b. i zapisać swój wynik.
- b. napisanie pracy na wskazany na stronie internetowej Konkursu temat: „Który mecz finałów MŚ był najlepszym w wykonaniu reprezentacji Polski. Uzasadnij odpowiedź” max. 2000 znaków w formularzu zamieszczonym na stronie internetowej Konkursu (dalej: Tekst)

(dalej łącznie: „Zadanie Konkursowe”)

- 3.2. Zgłoszenia do Konkursu wypełnione nieprawidłowo, w sposób niepełny lub też zawierające nieprawdziwe dane nie będą uwzględniane.
- 3.3. Uczestnik Konkursu wysyłając Zadanie Konkursowe oświadcza, że jest on jedynym właścicielem praw autorskich do Tekstu, który nie narusza przepisów prawa, prawem chronionych dóbr osób lub podmiotów trzecich ani też praw na dobrach niematerialnych.
- 3.4. Zgłoszenie udziału w Konkursie oznacza akceptację jego zasad przewidzianych w niniejszym Regulaminie.
- 3.5. Organizator zastrzega sobie prawo do nie przyjęcia do Konkursu zgłoszeń, które nie dotarły do niego w odpowiednim terminie, z przyczyn od niego niezależnych, m.in. wskutek awarii łączy internetowych czy systemu Uczestnika Konkursu.
- 3.6. Podanie w zgłoszeniu do Konkursu nieprawdziwych danych skutkować może wykluczeniem z Konkursu lub odebraniem prawa do nagrody.
- 3.7. Kryterium wyłonienia Zwycięzców I etapu Konkursu: największa ilość poprawnych odpowiedzi na pytania quizowe (zamknięte) z wszystkich Zgłoszeń Konkursowych przesłanych przez Uczestnika Konkursu w czasie przeznaczonym na wykonanie zadania oraz ocena Tekstu - tj. wybór najciekawszego, zdaniem Komisji Konkursowej Tekstu, przesłanego przez Uczestnika Konkursu w Zgłoszeniu Konkursowym.
- 3.8. Nad prawidłowym przebiegiem całego Konkursu czuwać będzie Komisja konkursowa składająca się z trzech przedstawicieli Organizatora.
- 3.9. W dniu 9 maja 2018 r. nastąpi posiedzenie Komisji, podczas którego Komisja wybierze 15 zwycięzców, którzy zostaną zakwalifikowani do II etapu Konkursu. Poza listą zwycięzców, Komisja konkursowa przygotowuje też listę rezerwową składającą się z 10 Uczestników.
- 3.10. Uczestnicy I etapu Konkursu zostaną poinformowani o zakwalifikowaniu się do II etapu w wiadomości e-mail (oraz za pomocą telefonu tj. Organizator po wysłaniu wiadomości e-mail, zadzwoni dwa razy celem poinformowania o wygranej. W przypadku nieodebrania telefonu przez zwycięzcę Organizator wyśle wiadomość sms). Aby otrzymać nagrodę, zwycięzca zobowiązany jest przesłać za pomocą zwrotnej wiadomości e-mail swoje dane adresowe, oraz przesłać zgodę na udział w etapie 2 konkursu.

II etap Konkursu

- 3.12. Etap II składa się z trzech odcinków, każdy z nich zostanie nakręcony w dniu 12 maja 2018 w Warszawie, ul. Augustówka 3 (adres studia). Nagrane odcinki będą dostępne publicznie w serwisie internetowym Onet.pl, Przegladsportowy.pl oraz pod następującym adresem internetowym www.graomistrzostwa.onet.pl. Uczestnicy docierają do miejsca nagrania odcinków na własny koszt.
- 3.13. Warunkiem wzięcia udziału w etapie drugim jest dokonanie jednej dowolnej transakcji kartą Visa w trakcie trwania I etapu Konkursu. Weryfikacja nastąpi przy zapraszaniu zwycięzców I etapu Konkursu na nagranie i polegać będzie na przesłaniu przez nich na adres konkursy@onet.pl potwierdzenia dokonania takiej transakcji (wydruk z terminalu, wyciąg z konta itp.)
- 3.14. W każdym z trzech odcinków drugiego etapu weźmie udział 5 uczestników wybranych w I etapie Konkursu (razem 15 uczestników). Każdy odcinek podzielony jest na dwie części – rundę pierwszą oraz rundę drugą – finałową.
- 3.15. W sytuacji, gdy wybrany w I etapie Konkursu uczestnik nie dotrze na nagranie na jego miejsce wybrana zostanie osoba z listy rezerwowej.

Runda pierwsza

- 3.16. Zadaniem uczestników w rundzie 1 jest wybór jednej odpowiedzi na 15 pytań stawianych przez prowadzącego, z przedstawionych wariantów odpowiedzi (a, b, c, d).
- 3.17. Uczestnicy odpowiadają na pytania przy pomocy specjalnych urządzeń, naciskając przycisk, odpowiadający poprawnej według nich odpowiedzi.
- 3.18. Prowadzący zada każde z pytań jednocześnie wszystkim uczestnikom. Uczestnicy odpowiadają w tym samym czasie. Czas na udzielenie odpowiedzi wynosi 10 sekund. Po upływie tego czasu prowadzący poda prawidłową odpowiedź na zadane pytanie. Za jedną poprawną odpowiedź uczestnik otrzymuje jeden punkt. Po pytaniach 5, 10 i 15 przedstawiona zostanie klasyfikacja punktowa istniejąca w danym momencie gry.
- 3.19. Po zakończeniu rundy pierwszej, trzech uczestników z każdego odcinka, którzy udzielą największej ilości prawidłowych odpowiedzi w najkrótszym czasie, przejdzie do rundy drugiej - finałowej. W przypadku remisu odbędą się dodatkowe eliminacje kwalifikacyjne - prowadzący zada dodatkowe pytania zamknięte aż do uzyskania zwycięzcy.
- 3.20. Pozostali uczestnicy, którzy nie przejdą do rundy drugiej, pozostają w studiu do czasu całkowitego zakończenia nagrywania odcinków. Otrzymają oni upominki (piłki i puchary) oraz staną przed możliwością wygrania nagrody „Lucky Looser” – nagroda ta przyznawana jest jednemu Uczestnikowi, który w Rundzie Pierwszej Etapu II zdobył największą liczbę punktów i miał najlepszy czas udzielania odpowiedzi spośród wszystkich Uczestników, którzy odpadli po Rundzie Pierwszej Etapu II.

Runda druga - finałowa

- 3.21. W rundzie drugiej – finałowej weźmie udział 3 uczestników z każdego odcinka, wybranych po zakończeniu rundy pierwszej (dalej: „finałiści”). W trakcie trwania rundy drugiej wszyscy finałiści mają założone słuchawki tak, aby nie słyszeć odpowiedzi pozostałych finalistów. Muzyka w słuchawkach uniemożliwi słyszenie dźwięków z zewnątrz, jednak nie nadwyreży słuchu.
- 3.22. Zadaniem finalistów będzie odpowiedź na 6 pytań otwartych. Dla wszystkich finalistów treść pytań jest taka sama.
- 3.23. Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszego zawodnika, a następnie zadaje pytania zgodnie z kolejnością. Czas na udzielenie odpowiedzi wynosi 10 sekund. Sygnałem oznaczającym upływ czasu na odpowiedź jest dźwięk gwizdka sędziowskiego. Za jedną poprawną odpowiedź uczestnik otrzymuje jeden punkt. Jeżeli uczestnik rozpocznie poprawną odpowiedź w trakcie brzmienia sygnału oznaczającego upływ czasu do namysłu - odpowiedź

zostanie zaliczona. W trakcie odpowiedzi uczestnik nie może robić pauz dłuższych niż 3 sekundy. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną.

- 3.24. Wygrywa Finalista, który zdobędzie największą ilość punktów. W przypadku remisu odbędą się dodatkowe eliminacje kwalifikacyjne - prowadzący zada dodatkowe pytania otwarte aż do uzyskania zwycięzcy.

§ 4

Nagrody konkursowe oraz zasady ich przyznawania i realizacji

- 4.1. Za zajęcie miejsca I zwycięzca każdego odcinka II etapu Konkursu (razem trzech zwycięzców) otrzyma nagrodę główną w postaci:

Voucher VISA VIP uprawniający dwie osoby do trzydniowego wyjazdu do Rosji na Finał Mistrzostw Świata w Piłce Nożnej w terminie 15 lipca 2018 r., wraz z zapewnieniem biletów na przelot z Warszawy do Moskwy.

Warunkiem wykorzystania nagrody głównej, o której mowa powyżej, jest posiadanie ważnej wizy turystycznej uprawniającej do wjazdu na teren Rosji. Uzyskanie wizy leży we własnym zakresie Zwycięzców oraz ich osób towarzyszących.

W ramach nagrody głównej Zwycięzcy wraz z osobami towarzyszącymi [dalej: „Goście”] mają zagwarantowane dwa bilety lotnicze klasy ekonomicznej dla dwóch osób wraz z Pakietem VIP Visa obejmującym 2 bilety na Mecz (Finał Mistrzostw Świata FIFA 2018, M64), Voucher na zakwaterowanie i posiłki w postaci śniadania w hotelu o standardzie nie mniejszym niż 3 gwiazdkowy w Moskwie, w terminie Meczu, a także karta przedpłacona Visa o wartości: 450 dolarów oraz nagrodę pieniężną w wysokości: 7 116,00 zł brutto, stanowiącą kwotę zryczałtowanego podatku dochodowego od wartości nagrody, która przed jej wydaniem zwycięzcy zostanie potrącona na poczet zapłaty podatku zgodnie z pkt 4.4. niniejszego regulaminu. Pozostałe koszty związane z wyjazdem ponoszą Zwycięzcy.

- 4.2. Za zajęcie miejsc II-III sześciu uczestników drugiej rundy II etapu Konkursu, którzy nie zajęli miejsca I [dalej: „Laureaci”] otrzymają nagrodę pocieszenia w postaci: Voucher VISA VIP uprawniający Laureata oraz jego osobę towarzyszącą [dalej: „Gość”] do trzydniowego wyjazdu do Rosji na jeden mecz Półfinału Mistrzostw Świata FIFA 2018 w Piłce Nożnej w terminie 10 lipca 2018 r. lub 11 lipca 2018r., wraz z zapewnieniem biletów na przelot z Warszawy do Moskwy lub Petersburga [dalej: „nagroda pocieszenia”].

Warunkiem wykorzystania nagrody pocieszenia, o której mowa powyżej, jest posiadanie ważnej wizy turystycznej uprawniającej do wjazdu na teren Rosji. Uzyskanie wizy leży we własnym zakresie Laureatów oraz ich Gości.

W ramach nagrody pocieszenia Laureaci wraz z osobami towarzyszącymi mają zagwarantowane dwa bilety lotnicze klasy ekonomicznej wraz z Pakietem VIP Visa obejmującym 2 bilety na Mecz (Półfinał Mistrzostw Świata FIFA 2018 – M61 w Petersburgu lub M62 w Moskwie), Voucher na zakwaterowanie i posiłki w postaci śniadania w hotelu o standardzie nie mniejszym niż 3 gwiazdkowy w Petersburgu lub w Moskwie, w terminie Meczu, a także karta przedpłacona Visa o wartości: 450 dolarów oraz nagrodę pieniężną w wysokości: 7 116,00 zł brutto, stanowiącą kwotę zryczałtowanego podatku dochodowego od wartości Nagrody, która przed jej wydaniem laureatowi zostanie potrącona na poczet zapłaty podatku zgodnie z pkt 4.4. niniejszego regulaminu. Pozostałe koszty związane z wyjazdem ponoszą Laureaci.

- 4.3. Nagroda „Lucky Looser”: Jeden Uczestnik, spośród wszystkich sześciu Uczestników, którzy odpadną po Rundzie Pierwszej Etapu II otrzyma nagrodę „Lucky Looser” w postaci: Voucher VISA VIP uprawniający zwycięzcę nagrody „Lucky Looser” oraz jego osobę towarzyszącą [dalej: „Gość”] do trzydniowego wyjazdu do Rosji na jeden mecz Półfinału Mistrzostw Świata FIFA 2018 w Piłce Nożnej w terminie 10 lipca 2018 r. lub 11 lipca 2018r., wraz z zapewnieniem biletów na przelot z Warszawy do Moskwy lub Petersburga [dalej: „nagroda Lucky Looser”].

Warunkiem wykorzystania nagrody „Lucky Looser”, o której mowa powyżej jest posiadanie ważnej wizy turystycznej uprawniającej do wjazdu na teren Rosji. Uzyskanie wizy leży we własnym zakresie zdobywcy nagrody „Lucky Looser” oraz jego Gościa.

W ramach nagrody „Lucky Looser” jej zdobywca wraz z osobą towarzyszącą ma zagwarantowane dwa bilety lotnicze klasy ekonomicznej wraz z Pakietem VIP Visa obejmującym 2 bilety na Mecz (Półfinał Mistrzostw Świata FIFA 2018 – M61 w Petersburgu lub M62 w Moskwie), Voucher na zakwaterowanie i posiłki w postaci śniadania w hotelu o standardzie nie mniejszym niż 3 gwiazdkowy w Petersburgu lub w Moskwie, w terminie Meczu, a także karta przedpłacona Visa o wartości: 450 dolarów oraz nagrodę pieniężną w wysokości: 7 116,00 zł brutto, stanowiącą kwotę zryczałtowanego podatku dochodowego od wartości nagrody, która przed jej wydaniem zdobywcy nagrody zostanie potrącona na poczet zapłaty podatku zgodnie z pkt 4.4. niniejszego regulaminu. Pozostałe koszty związane z wyjazdem ponosi zdobywca nagrody „Lucky Looser”.

(Szczegółowe dane dot. Meczu oraz terminy wylotu i powrotu zostaną ustalone między Partnerem a Zwycięzcą. Zwycięzcy w terminie do 9 maja 2018 r. powinni zalogować się na stronie Partnera, w celu realizacji nagrody. Voucher na zakwaterowanie w hotelu o standardzie nie niższym niż ***; w pokoju dwuosobowym delux oraz wyżywienie w postaci śniadania w hotelu, Pakiet VIP obejmuje: bilety na wybrany przez Partnera Mecz które zostaną wręczone w hotelu, karta przedpłacona o wartości: 450 dolarów, którą można płacić w wszystkich punktach także voucher na transfery naziemne w Rosji, Opiekę pracownika VISA Polska.

- 4.4. Wydanie wszystkich nagród nastąpi zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi. W przypadkach określonych w art. 30 ust. 1 pkt. 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2000 r., Nr 14 poz. 176 z późn. zm.) Organizator przed wydaniem nagrody, pobierze z części pieniężnej nagrody głównej, zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych, 10% zryczałtowany podatek od wartości wydanych nagród.
- 4.5. Warunkiem wykorzystania nagrody głównej, nagrody pocieszenia oraz nagrody „Lucky Looser” jest posiadanie ważnej wizy turystycznej obowiązującej na terenie Rosji. Otrzymanie wizy turystycznej przez Zwycięzców, Laureatów, zdobywcę nagrody „Lucky Looser” oraz ich Gości leży w ich własnym zakresie. Organizator nie jest odpowiedzialny i nie bierze udziału w próbie uzyskania wiz turystycznych.
- 4.6. Zwycięzcy, Laureaci oraz zdobywcy nagrody „Lucky Looser nie mogą przenieść prawa do otrzymania nagrody na osoby trzecie.
- 4.7. Zwycięzcy, Laureaci, zdobywcy nagrody „Lucky Looser” oraz ich Goście zobowiązani są do pokrycia ewentualnych szkód wyrządzonych w pokoju hotelowym w Rosji w trakcie pobytu oraz w miejscu rozgrywania meczu, w tym w strefie VISA.
- 4.8. Zwycięzcy, Laureaci, zdobywcy nagrody „Lucky Looser” oraz ich Goście muszą stosować się do zasad które obejmują, lecz nie ograniczają się do następujących zasad: biletów nie można odsprzedawać osobom trzecim. Wszelkie złamanie tych zasad może spowodować konfiskatę biletów, usunięcie Zwycięzcy, Laureata, zdobywcy nagrody „Lucky Looser” oraz ich Gości z Meczu i/lub podjęcie czynności przez policję.
- 4.7. Organizator nie pokrywa poniesionych przez Zwycięzcę, Laureata, zdobywcę nagrody „Lucky Looser” oraz ich Gości kosztów posiłków, napojów, zakupów poniesionych w samolocie oraz w hotelu. Organizator informuje, iż wszystkie nagrody nie obejmują kosztów przejazdów na terenie Polski, w szczególności nie obejmują transferu do lotniska lub dworca PKP.
- 4.8. Szczegóły podróży i zakwaterowania zostaną przesłane Zwycięzcy, Laureatowi oraz zdobywcy nagrody „Lucky Looser” nie później niż 10 dni roboczych przed planowanym wyjazdem za pośrednictwem wiadomości e-mail.

- 4.9. Łącznie w trakcie Konkursu zostanie wydanych 15 nagród. Jeden zwycięzca otrzymuje jedną Nagrodę Główną.
- 4.10. Nagrody w Konkursie określone w pkt. 4.1., 4.2. oraz 4.3. nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną, ani na nagrody innego rodzaju na żądanie zwycięzcy.

§ 5

Ogłaszanie wyników i wydanie nagród w Konkursie

- 5.1. Informacja o wynikach Konkursu umieszczona zostanie na stronie internetowej Konkursu w postaci nagrań wideo (tj. materiałów audiowizualnych) w terminie: 14 maja – 3 czerwca 2018r.
- 5.2. Aby otrzymać Nagrodę Główną, Nagrodę Pocieszenia oraz nagrodę „Lucky Looser” Zwycięzca, Laureat, zdobywca nagrody „Lucky Looser” muszą przesłać dane oraz numery paszportu swoje oraz swoich Gości. W przypadku niepodania niezbędnych danych przez wyżej wymienionych lub podanie danych niepełnych lub nieprawidłowych, prawo otrzymania nagrody przechodzi na kolejnego zwycięzcę z listy.
- 5.3. Zwycięzca, Laureat oraz zdobywca nagrody „Lucky Looser”, aby mogli otrzymać nagrodę zobowiązani są do podania następujących danych: imię, nazwisko, adres zamieszkania z kodem pocztowym, skan lub zdjęcie paszportu a także dane Gości w postaci: imienia, nazwiska, adresu zamieszkania z kodem pocztowym, numeru paszportu (ważnego co najmniej 180 dni od daty Finału **Mistrzostwa Świata FIFA 2018**). Zwycięzca, Laureat oraz zdobywca nagrody „Lucky Looser” oświadczają, że ich Goście wyrażają zgodę na przekazanie ww. danych Organizatorowi w celu realizacji Konkursu. Zwycięzca, Laureat oraz zdobywca nagrody „Lucky Looser” są odpowiedzialni za przekazanie swoim Gościom informacji dotyczących szczegółów realizacji nagrody. W celu wydania składników nagrody głównej, nagrody pocieszenia oraz nagrody „Lucky Looser” w postaci Biletu lotniczego i Vouchera na Hotel (określonych w Regulaminie) konieczne jest podanie Organizatorowi danych osobowych Zwycięzcy, Laureata, zdobywcy nagrody „Lucky Looser” i ich Gości niezbędnych do potwierdzenia rezerwacji lotniczej oraz hotelu (m.in. numeru paszportu lub/i dowodu osobistego).
- 5.4. Warunkiem wydania i wykorzystania nagród jest spełnienie wszystkich wymagań określonych niniejszym regulaminem.
- 5.5. Zwycięzcy Konkursu mogą wyrazić odrębną dobrowolną wyraźną zgodę na publikację jego danych osobowych w postaci imienia i nazwiska na stronie Konkursu – zgodę taką zwycięzcy wyrażą poprzez e-mail. Jeśli zwycięzcy nie wyrażą przedmiotowej zgody –informacja o zwycięstwie zostanie zamieszczona na stronie internetowej Konkursu w postaci zanonimizowanej tj. poprzez opublikowanie imienia oraz miejscowości, które zwycięzca przesłał w wiadomości e-mail zgodnie z punktem 4.2. W przypadku braku możliwości skontaktowania się ze zwycięzcą lub nie spełnienia wymogów podanych w punktach 4.2., 4.3. oraz 4.4. powyżej bądź podania nieprawdziwych lub niekompletnych danych – Organizator skontaktuje się z Uczestnikami z listy rezerwowej.

§ 6

Wizerunek

- 6.1. Uczestnictwo w Konkursie jest równoznaczne z wyrażeniem przez Uczestnika zgody na utrwalanie, wykorzystanie i rozpowszechnienie przez Organizatora i podmioty z nim powiązane wizerunku/głosu/wypowiedzi utrwalonych podczas nagrań II etapu Konkursu, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych.
- 6.2. Wyrażenie zgody jest jednoznaczne z tym, iż fotografie, filmy lub nagrania wykonane podczas nagrań II etapu Konkursu mogą zostać umieszczone na stronie internetowej Organizatora lub innej stronie oraz wykorzystane w materiałach promocyjnych, także rozpowszechniane w tym celu za pomocą wizji bądź fonii. Rozpowszechnianie wizerunku/głosu/wypowiedzi Uczestnika na potrzeby określone w niniejszym Regulaminie następuje bez wynagrodzenia.

- 6.3. Zgody, o której mowa powyżej nie można cofnąć.

§ 7

Postępowanie reklamacyjne oraz odstąpienia

- 7.1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursu Uczestnicy mogą składać drogą elektroniczną lub na piśmie.
- 7.2. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje składane drogą elektroniczną należy przesłać na adres: konkursy@onet.pl, tytuł e-maila: „Reklamacja: Konkurs Gra o mistrzostwa świata FIFA 2018” Reklamacja pisemna powinna być składana na adres Organizatora z dopiskiem: „Reklamacja: Gra o mistrzostwa świata FIFA 2018”.
- 7.3. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 7 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora.
- 7.4. Reklamacje rozpatrywane będą na podstawie Regulaminu.
- 7.5. Uczestnik zostanie o decyzji powiadomiony listem wysłanym na adres podany w reklamacji w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji. Odpowiedź na reklamację złożoną drogą elektroniczną zostanie przesłana do Użytkownika na adres podany przez Użytkownika w reklamacji.
- 7.6. Uczestnik ma prawo odstąpić od udziału w Konkursie w przeciągu 14 dni od dnia przystąpienia, poprzez przesłanie Organizatorowi drogą elektroniczną na adres email: konkursy@onet.pl lub na piśmie na adres: Onet Holding ul. Pilotów 10, 31-462 Kraków, informacji o odstąpieniu wraz z podaniem daty przystąpienia do Konkursu.

§ 8

Przetwarzanie danych osobowych

- 8.1. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Konkursu odbywa się zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.
- 8.2. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursu jest Organizator.
- 8.3. Organizator w celu prawidłowego przeprowadzenia Konkursu, przetwarza dane osobowe Uczestnika Konkursu podane przez niego w formularzu rejestracyjnym, o którym mowa w § 2 Regulaminu (*pkt 2.6. Regulaminu*), zgodnie z art. 23 ust. 1 pkt 3 ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (tekst jednolity: Dz. U. 2002 r. Nr 101 poz. 926, ze zm.).
- 8.4. Na podstawie bezwzględnie obowiązujących przepisów ustawy o ochronie danych osobowych Uczestnik ma prawo w każdej chwili uzyskać dostęp do swoich danych osobowych i żądać ich poprawienia, zmiany lub usunięcia.

§ 9

Postanowienia końcowe

- 9.1. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie serwisu: graomistrzostwa.onet.pl.
- 9.2. Niniejszy Regulamin stanowi jedyny dokument określający zasady Konkursu. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają wyłącznie charakter informacyjny.
- 9.3. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z Konkursem będą rozstrzygane przez Sąd właściwy według obowiązujących przepisów.