



Jak czytać tabelę testową

1 Instrukcja obsługi

Drukowana instrukcja użytkownika jest niezbędna, bo pozwala na wyjaśnianie wątpliwości w trakcie gry. Jeśli instrukcja dołączona jest tylko w formie pliku lub jest za krótka, testujący przyznają słabe oceny.

2 Przyjemność z grania

Najważniejsze jest pytanie, czy gra sprawia frajdę. Ten czynnik aż w 67% decyduje o końcowej ocenie gry. Redakcja ustala, jak ważna jest gra w trybie jednoosobowym i wieloosobowym i określa wagę. W The Sims 3 nie ma trybu wieloosobowego, stosunek wynosi więc 100% do 0%. Dla porównania, gry online, takie jak World of Warcraft, nie mają jednoosobowego trybu gry, stosunek wynosi więc 0% do 100%. Obie noty razem wpływają na ocenę w 25%.

3 Sterowanie

Komputer Świat sprawdził, czy obsługa gry jest prawidłowa. Za nieprecyzyjne sterowanie albo złą perspektywę widoku gra dostaje punkty ujemne.

4 Sprzęt

Komputer Świat oczekuje, że gra będzie działać na wszystkich komputerach, których konfiguracja spełnia podane przez producenta wymagania minimalne. Dlatego w tej kategorii nie ma oceny. Jeśli gra działa nieprawidłowo na kilku komputerach testowych odpowiadających warunkom podanym przez producenta, jej ocena końcowa jest obniżana od 0,5 do 2 punktów.

5 Teksty ekranowe/komunikaty głosowe

Ocena jest celująca, tylko jeśli gra została w całości przetłumaczona na język polski.



Wyniki testu w szczegółach

Nazwa gry		The Sims 3	
Producent		Electronic Arts	
Zalecenie wiekowe według producenta		od 12 lat	
Instalacja i serwis			
Polska wersja językowa	8%	jest	6,00
1 Instrukcja obsługi	3%	jest, po polsku	6,00
Instalacja programu	2%	wymaga podania kodu	5,00
Odinstalowanie	2%	przez Panel sterowania	3,00
Serwis telefoniczny	2%	022 3974433, 022 8522730	4,00
Ilość zajmowanego miejsca	1%	5,48 GB	1,00
Pomoc online	2%	dostateczna	3,00
Instalacja i serwis	suma 20%		ocena 4,85

2 Przyjemność z grania (gra jednoosobowa/tryb multiplayer)		gra ma tylko tryb jednoosobowy	
Rozpoczęcie gry	10%	bardzo łatwe	6,00
Ocena gry w trybie jednoosobowym			
Fascynacja światem gry	8%	duża	5,37
Przyjemność z gry w dłuższym okresie	7%	bardzo duża	5,70
Możliwości rozwoju kierunku gry	4%	dużo	5,25
Inteligencja gry (zachowanie przeciwników)	6%	doskonała	6,00
Ocena gry w trybie jednoosobowym	suma 25%		ocena 5,59

Ocena gry w trybie multiplayer		brak trybu multiplayer	
Fascynacja światem gry		brak trybu multiplayer	
Przyjemność z gry w dłuższym okresie		brak trybu multiplayer	
Możliwości rozwoju kierunku gry		brak trybu multiplayer	
Ocena gry w trybie multiplayer			

Wygląd postaci		prawie doskonały	
Ruchy	7%	prawie doskonałe	5,50
Muzyka	4,50%	pierwszorzędna	5,75
Hałasy/efekty	4,50%	odpowiednio dobrane	5,50
Głosy		brak	
Teksty	2%	doskonałe	6,00

3 Sterowanie	7%	klawiatura/mysz (optymalne)	5,75
Przyjemność z grania	suma 67%		ocena 5,67

Testy na różnych komputerach

4 Przetestowano działanie gry na 25 typach komputerów	2005	2006
Zastosowane konfiguracje: procesor, wielkość pamięci RAM i karta graficzna. Komputery posortowano według roku produkcji. Skrótom NB oznaczono notebooki	AMD XP 1800+; 256 MB; NVIDIA 6200 Celeron 2,6 GHz; 512 MB; Radeon X700 pro Athlon 64 3000+; 512 MB; NVIDIA 5900 Athlon 64 3700+; 1 GB; Radeon X850 XT Pentium 4 570, 3,8 GHz; 1 GB; NVIDIA 6800 GT	Celeron 2,8 GHz; 512 MB; Radeon 9700 pro Pentium D 820, 2x2,8 GHz; 512 MB; NVIDIA 7600 GT Pentium 4 3,2 GHz; 512 MB; Radeon X1900 pro AMD X2 4400+; 1 GB; Radeon X1900 XT Athlon FX55; 1 GB; NVIDIA 7800GS

Znaczenia kodów barwnych:

- Gra działa bezproblemowo i płynnie
- Występują drobne problemy, na przykład zacienianie lub niewielkie błędy grafiki
- Występują duże trudności, na przykład częste zawieszania lub częste zacięcia obrazu
- Na tym komputerze nie testowano gry, ponieważ konfiguracja nie spełnia wymagań podanych przez producenta na opakowaniu gry – na przykład w zakresie systemu operacyjnego lub pamięci operacyjnej

Grafika prezentuje, jakiej klasy komputer jest potrzebny do komfortowego przebiegu rozgrywki. Dla orientacji podajemy listę komputerów z roku 2007: Core 2 Duo jest typowym komputerem dla początkujących, QuadCore 6850 to aktualna klasa wyższa

2007	2008 (Windows Vista)
AMD Sempron 64 3400+; 1 GB; Radeon X1650 NB: T2300, 1,66 GHz; 1 GB; NVIDIA 7400 AMD X2 3800+; 1 GB; Radeon X1800 XT Pentium D 925, 2x3 GHz; 1 GB; NVIDIA 8800 GTS Core 2 Duo 6600; 2 GB; NVIDIA 8800 GTX; Vista	Core 2 Duo E4500; 1 GB; ATI 2600 XT; Vista NB: Turion 64 X2, 2,2 GHz; NVIDIA 8400 GM AMD X2 6000+; 2 GB; Radeon 3850, Vista Core 2 Duo 6750; 2 GB; NVIDIA 8800 GT; Vista Quad Core 6850, 4 GB; NVIDIA 8800 Ultra, Vista

2009 (Windows Vista)	Jakie są minimalne wymagania sprzętowe?
NB: T3200; 3 GB; NVIDIA 9650M GT; Vista NB: Core 2 Duo P7350; 2 GB; ATI 3470; Vista Core 2 Duo E4500; 2 GB; NVIDIA 9600 GT; Vista Core 2 Duo 6850; 4 GB; NVIDIA 9800 GTX; Vista Quad Core 9950; 4 GB; NVIDIA GTX 280; Vista	<p>Staby PC Średni PC Mocny PC</p>

Obsługa		jest/jest	
Możliwość regulacji głośności muzyki/dźwięków	2%	kilka standardów dźwięku wielokanałowego	6,00
Standardy dźwięku	2%	swobodne przypisywanie klawiszy	6,00
Możliwość przypisywania funkcji do klawiszy	2%	przynajmniej 5 możliwych ustawień	6,00
Możliwość ustawienia stopnia trudności	2%	możliwy w każdej chwili	6,00
Zapis stanu gry	2%	po polsku/brak	3,50

5 Teksty ekranowe/komunikaty głosowe	3%		
Obsługa	suma 13%		ocena 5,42

Ocena pośrednia	100%		5,47
Punkty dodatnie i ujemne			

Komputer	Jakość	bardzo dobra	
Cena (według producenta)		149 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		119 zł (www.bayzone.pl)	

Obsługa		jest/jest	
Możliwość regulacji głośności muzyki/dźwięków	2%	kilka standardów dźwięku wielokanałowego	6,00
Standardy dźwięku	2%	swobodne przypisywanie klawiszy	6,00
Możliwość przypisywania funkcji do klawiszy	2%	przynajmniej 5 możliwych ustawień	6,00
Możliwość ustawienia stopnia trudności	2%	możliwy w każdej chwili	6,00
Zapis stanu gry	2%	po polsku/brak	3,50
5 Teksty ekranowe/komunikaty głosowe	suma 13%		ocena 5,42

Ocena pośrednia	100%		5,47
Punkty dodatnie i ujemne			

Komputer	Jakość	bardzo dobra	
Cena (według producenta)		149 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		119 zł (www.bayzone.pl)	