



Wyniki testu	waga	1 miejsce	2 miejsce	3 miejsce	4 miejsce	5 miejsce
Producent		BPP	BPP	Alien System	EXE	Play
Program		Sposób na dysleksję	Dysleksyj 2	Porusz umysł	Dysleksji STOP	Dysleksja Dysortografia
Strona WWW		www.bpp.com.pl	www.bpp.com.pl	www.edukacja.aliensystem.com	www.dysleksja.exe.com.pl	www.play.pl
Instalacja i serwis						
Polska wersja językowa	8%	jest 6	jest 6	jest 6	jest 6	jest 6
Drukowana instrukcja obsługi	4%	brak 1	brak 1	brak 1	brak 1	brak 1
Instalacja programu	1%	bezproblemowa 6	bezproblemowa 6	wymaga podania kodu 5	bezproblemowa 6	bezproblemowa 6
Serwis telefoniczny	2%	brak 1	brak 1	brak 1	brak 1	brak 1
Ilość zajmowanego miejsca	1%	323 MB 3	300 MB 3	236 MB 4	127 MB 5	183 MB 5
Pomoc w programie	2%	dobra, po polsku 4	dobra, po polsku 4	dobra, po polsku 4	brak 1	dobra, po polsku 4
Pomoc online	1%	brak 1	brak 1	brak 1	brak 1	brak 1
Odinstalowanie	1%	bezproblemowe 6	bezproblemowe 6	bezproblemowe 6	bezproblemowe 6	przez Panel sterowania 3
Instalacja i serwis	suma 20%	ocena 3,90	ocena 3,90	ocena 3,90	ocena 3,70	ocena 3,85
Jakość obsługi						
Obsługa	10%	dość wygodna 4	dość wygodna 4	wygodna 5	bardzo wygodna 6	dość wygodna 4
Intuicyjność	5%	dobra 4	dobra 4	bardzo dobra 5	wzorowa 6	dobra 4
Automatyczne aktualizacje	3%	brak 1	brak 1	brak 1	brak 1	brak 1
Jakość obsługi	suma 18%	ocena 3,50	ocena 3,50	ocena 4,33	ocena 5,17	ocena 3,50
Zakres ćwiczeń						
1 Ćwiczenia dla dyslektyków	8%	wyśmienite 6	wyśmienite 6	bardzo dobre 5	wyśmienite 6	dobre 4
Ćwiczenia dla dysortografików	8%	wyśmienite 6	wyśmienite 6	bardzo dobre 5	wyśmienite 6	dobre 4
2 Ćwiczenia ogólnorozwojowe	8%	wyśmienite 6	wyśmienite 6	bardzo dobre 5	wyśmienite 6	brak 1
Ogólna liczba ćwiczeń	8%	12 (120 wariantów) 3	12 (60 wariantów) 2	43 (130 wariantów) 3	58 2	350 6
Zakres ćwiczeń	suma 32%	ocena 5,25	ocena 5,00	ocena 4,50	ocena 5,00	ocena 3,75
3 Multimedia						
Animacje	3%	są 6	są 6	są 6	są 6	brak 1
Filmy	3%	brak 1	brak 1	są 6	brak 1	brak 1
Nagrania audio do ćwiczeń	3%	są 6	są 6	są 6	brak 1	są 6
Lektor czytający polecenia i dyktanda	5%	jest 6	jest 6	jest 6	brak 1	jest 6
Gry edukacyjne	3%	są 6	są 6	są 6	brak 1	brak 1
Multimedia	suma 17%	ocena 5,12	ocena 5,12	ocena 6,00	ocena 1,88	ocena 3,35
4 Funkcje dodatkowe						
Możliwość używania programu przez wielu użytkowników niezależnie	3%	jest 6	jest 6	jest 6	brak 1	brak 1
5 Ocena postępów w nauce	3%	jest 6	jest 6	jest 6	brak 1	jest 6
Statystyki ćwiczeń	2%	są 6	są 6	są 6	brak 1	są 6
6 Możliwość drukowania ćwiczeń	3%	brak 1	brak 1	brak 1	jest 6	brak 1
Stopniowanie trudności ćwiczeń	2%	jest 6	jest 6	jest 6	brak 1	brak 1
Funkcje dodatkowe	suma 13%	ocena 4,85	ocena 4,85	ocena 4,85	ocena 2,15	ocena 2,92
Ocena pośrednia	100%	4,59	4,51	4,65	3,87	3,55
Punkty dodatnie i ujemne		dziąta tylko w rozdzielczości 640x480 pikseli rekomendacja Polskiego Towarzystwa Dysleksji -0,10 +0,15	dziąta tylko w rozdzielczości 640x480 pikseli rekomendacja Polskiego Towarzystwa Dysleksji -0,10 +0,15	dziąta tylko w rozdzielczości 640x480 pikseli -0,10	informacje ułatwiające rodzicom samodzielne prowadzenie terapii +0,20	
7 Jakość						
Jakość		bardzo dobra 4,64	bardzo dobra 4,56	bardzo dobra 4,55	dobra 4,07	dobra 3,55
Cena/Jakość		mierna	mierna	dostateczna	niedostateczna	celująca
Cena		60 zł	60 zł	49 zł	62 zł	18 zł
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		49,70 zł (www.play.pl)	47,54 zł (www.emarket.pl)	39,99 zł (www.3kropki.pl)	54,90 zł (www.3kropki.pl)	nie znaleziono niższej ceny

Jak czytać tabelę testową

- 1 Ćwiczenia dla dyslektyków**
Ćwiczenia dostępne w programach powinny być różnicowane i atrakcyjne.
- 2 Ćwiczenia ogólnorozwojowe**
Poza ćwiczeniami czysto terapeutycznymi, programy dla dyslektyków powinny zawierać

także dodatkowe treści, wpływające na wiedzę i umiejętności dziecka.

- 3 Multimedia**
Programy dla dyslektyków to aplikacje edukacyjne. Przedstawiona w nich wiedza i ćwiczenia powinny być pokazane w atrakcyjnej i nowoczesnej formie, stąd wysoko punktowana była obecność animacji, filmów, nagrań audio, a także głosu lektora, czytającego polecenia do ćwiczeń.

- 4 Możliwość używania programu przez wielu użytkowników**
Funkcja ta pozwala na używanie programu w szkołach i placówkach terapeutycznych.

- 5 Ocena postępów w nauce**
Moduł kontroli postępów pozwala sprawdzić, czy korzystanie z programu odnosi skutek w postaci lepszych wyników uzyskiwanych przez dziecko.

- 6 Możliwość drukowania ćwiczeń**
Dobrze, gdy program umożliwia drukowanie ćwiczeń. Dzięki temu dziecko może wykonywać zadania nawet z dala od komputera.

- 7 Cena/Jakość**
Parametr ten pokazuje, który z testowanych programów wspomagających terapię dysleksji ma największe możliwości w stosunku do swojej ceny. Obliczono go, dzieląc cenę

przez ocenę jakości podniesioną do kwadratu. Oceny w tej kategorii przyznano na podstawie następującej skali:

- poniżej 1,47
- od 1,47 do 1,82
- od 1,83 do 2,19
- od 2,20 do 2,55
- od 2,56 do 2,93
- powyżej 2,93

- celująca
- bardzo dobra
- dobra
- dostateczna
- mierna
- niedostateczna