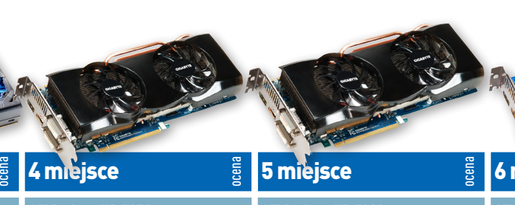
TEST: 16 KART GRAFICZNYCH (LIPIEC 2010)

WWW.KOMPUTERSWIAT.PL



Wyniki testu w szczegółach	waga	1 miejsce	ocena	2 miejsce	ocena	3 miejsce	ocena	4 miejsce	ocena	5 miejsce	ocena	6 miejsce	ocena	7 miejsce	ocena	8 miejsce	ocena
Procesor graficzny		NVIDIA GeForce GTX480		ATI Radeon HD 5870		NVIDIA GeForce GTX470		ATI Radeon HD 5850		ATI Radeon HD 5830		ATI Radeon HD 5770		ATI Radeon HD 5750		NVIDIA GeForce GTX260	
Model przetestowanej karty		Gigabyte GV-N480D5-15I-B		Gigabyte GV-R587D5-1GD-B		Gigabyte GV-N470D5-13I-B		Gigabyte GV-R5850C-1GD		Gigabyte GV-R583UD-1GD		Gigabyte GV-R577SO-1GD		Gigabyte GV-R575SL-1GI		Gigabyte GV-N260C-896I	
Dane techniczne testowanej karty																	
Nazwa kodowa procesora graficznego/technologia wykonania		GF100/40 nm		Cypress/40 nm		GF100/40 nm		Cypress/40 nm		Cypress/40 nm		Juniper/40 nm		Juniper/40 nm		GT200/55 nm	
Częstotliwość taktowania procesora/pamięci (użyteczna)		700 MHz/924 MHz (3694 MHz)		850 MHz/1200 MHz (4800 MHz)		607 MHz/837 MHz (3348 MHz)		765 MHz/1000 MHz (4000 MHz)		800 MHz/1000 MHz (4000 MHz)		900 MHz/1200 MHz (4800 MHz)		700 MHz/1150 MHz (4600 MHz)		650 MHz/1000 MHz (2000 MHz)	
Ilość pamięci/szerokość magistrali/rodzaj pamięci		1,5 GB/384 bity/GDDR5		1 GB/256 bitów/GDDR5		1,28 GB/320 bitów/GDDR5		1 GB/256 bitów/GDDR5		1 GB/256 bitów/GDDR5		1 GB/128 bitów/GDDR5		1 GB/128 bitów/GDDR5		896 MB/448 bitów/GDDR3	
Złącza		2x DVI, miniHDMI, D-Sub		2x DVI, HDMI, DisplayPort, D-Sub		2x DVI, miniHDMI, D-Sub		2x DVI, HDMI, DisplayPort, D-Sub		2x DVI, HDMI, DisplayPort, D-Sub		2x DVI, HDMI, DisplayPort, D-Sub		2x DVI, HDMI, D-Sub		DVI, HDMI, D-Sub	
Wymaga dodatkowego zasilania		tak, gniazdo zasilania 6-pinowe i 8-pinowe		tak, dwa gniazda zasilania 6-pinowe		tak, dwa gniazda zasilania 6-pinowe		tak, dwa gniazda zasilania 6-pinowe		tak, dwa gniazda zasilania 6-pinowe		tak, gniazdo zasilania 6-pinowe		tak, gniazdo zasilania 6-pinowe		tak, dwa gniazda zasilania 6-pinowe	
Sposób chłodzenia (inne, możliwe dla kart z tym samym procesorem)		radiator z wentylatorem (brak)		radiator z dwoma wentylatorami (radiator z wentylatorem)		radiator z wentylatorem (brak)		radiator z dwoma wentylatorami (radiator z wentylatorem)		radiator z wentylatorem (brak)		radiator z wentylatorem (brak)		chłodzenie pasywne (radiator z wentylatorem)		radiator z wentylatorem (brak)	
Wydajność																	
Aliens vs Predator DX11 (1920x1080 pikseli)	10%	49 klatek na sekundę	6,00	58 klatek na sekundę	6,00	39 klatek na sekundę	5,97	45 klatek na sekundę	6,00	36 klatek na sekundę	5,68	30 klatek na sekundę	4,98	24 klatki na sekundę	4,37	brak obsługi DirectX 11	1,00
Unigine Heaven DX11 (1920x1080 pikseli)	10%	43 klatki na sekundę	6,00	32 klatki na sekundę	5,26	35 klatek na sekundę	5,49	26 klatek na sekundę	4,57	22 klatki na sekundę	4,19	18 klatek na sekundę	3,78	15 klatek na sekundę	3,48	brak obsługi DirectX 11	1,00
Call of Juarez DX10 (1920x1080 pikseli)	15%	88 klatek na sekundę	6,00	73 klatki na sekundę	6,00	71 klatek na sekundę	6,00	58 klatek na sekundę	6,00	44 klatki na sekundę	6,00	38 klatek na sekundę	5,88	32 klatki na sekundę	5,21	31 klatek na sekundę	5,15
Crisis Warhead DX10 (1920x1080 pikseli)	15%	54 klatki na sekundę	6,00	52 klatki na sekundę	6,00	47 klatek na sekundę	6,00	42 klatki na sekundę	6,00	32 klatki na sekundę	5,25	29 klatek na sekundę	4,89	24 klatki na sekundę	4,43	31 klatek na sekundę	5,14
S.T.A.L.K.E.R Call of Pripyat DX10 (1920x1080 pikseli)	15%	102 klatki na sekundę	6,00	113 klatek na sekundę	6,00	85 klatek na sekundę	6,00	91 klatek na sekundę	6,00	71 klatek na sekundę	6,00	62 klatki na sekundę	6,00	49 klatek na sekundę	6,00	71 klatek na sekundę	6,00
3DMark Vantage DX10 (1280x1024 piksele)	15%	20 819 punktów	6,00	19 284 punkty	5,85	16 755 punktów	5,33	16 206 punktów	5,22	14 214 punktów	4,81	11 425 punktów	4,24	9187 punktów	3,78	12 560 punktów	4,47
Doom 3 DX9 (1920x1080 pikseli)	15%	247 klatek na sekundę	6,00	209 klatek na sekundę	6,00	243 klatki na sekundę	6,00	207 klatek na sekundę	6,00	201 klatek na sekundę	6,00	200 klatek na sekundę	6,00	193 klatki na sekundę	6,00	236 klatek na sekundę	6,00
Moc pobierana przez komputer (pulpit/maksymalna)	5%	115 W/403 W	2,38	115 W/304 W	3,28	107 W/325 W	3,29	132 W/240 W	3,41	128 W/232 W	3,58	88 W/201 W	4,85	83 W/178 W	5,17	120 W/262 W	3,52
Wydajność suma	100%	ocena	5,82	ocena	5,77	ocena	5,71	ocena	5,61	ocena	5,37	ocena	5,17	ocena	4,86	ocena	4,39
Ocena pośrednia	100%		5,82		5,77		5,71		5,61		5,37		5,17		4,86		4,39
Punkty dodatnie i ujemne		obsługa 3D	+0,05			obsługa 3D	+0,05									obsługa 3D	+0,05
Komputer Świat **Jakość**		celująca	5,87	celująca	5,77	celująca	5,76	celująca	5,61	bardzo dobra	5,37	bardzo dobra	5,17	bardzo dobra	4,86	dobra	4,44
Komputer Świat **Cena/Jakość**		niedostateczna		niedostateczna		mierna		dostateczna		dobra		dobra		bardzo dobra		mierna	
Cena testowanej karty		2105 zł		1699 zł		1549 zł		1205 zł		980 zł		810 zł		659 zł		844 zł	
Zakres cenowy innych kart z testowanym procesorem		1900–2400 zł		1521–2198 zł		1359–1730 zł		1204–1285 zł		860–1250 zł		590–814 zł		461–659 zł		670–900 zł	

Wyniki testu w szczegółach	waga	9 miejsce	ocena	10 miejsce	ocena	11 miejsce	ocena	12 miejsce	ocena	13 miejsce	ocena	14 miejsce	ocena	15 miejsce	ocena	16 miejsce	ocena
Procesor graficzny		ATI Radeon HD 5670		ATI Radeon HD 4850		NVIDIA GeForce GTS250		ATI Radeon HD 5570		NVIDIA GeForce GT240		NVIDIA GeForce GT220		ATI Radeon HD 5450		NVIDIA GeForce GT210	
Model przetestowanej karty		Gigabyte GV-R5670C-1GI		Gigabyte GV-R4850C-1GH		Gigabyte GV-N2500C-1GI		Gigabyte GV-R-5570C-1GI		Gigabyte GV-N240D5-512I		Gigabyte GV-N2200C-1GI		Gigabyte GV-R5450C-512I		Gigabyte GV-N2100C-512I	
Dane techniczne testowanej karty																	
Nazwa kodowa procesora graficznego/technologia wykonania		Redwood/40 nm		RV770/55 nm		G92/65 nm		Redwood/40 nm		GT215/40 nm		GT216/40 nm		Cedar/40 nm		GT218/40 nm	
Częstotliwość taktowania procesora/pamięci (użyteczna)		785 MHz/1000 MHz (4000 MHz)		700 MHz/990 MHz (1880 MHz)		765 MHz/1100 MHz (2200 MHz)		670 MHz/800 MHz (1600 MHz)		550 MHz/850 MHz (3400 MHz)		720 MHz/800 MHz (1600 MHz)		700 MHz/800 MHz (1600 MHz)		650 MHz/400 MHz (800 MHz)	
Ilość pamięci/szerokość magistrali/rodzaj pamięci		1 GB/128 bitów/GDDR5		1 GB/256 bitów/GDDR3		1 GB/256 bitów/GDDR3		1 GB/128 bitów/GDDR3		512 MB/128 bitów/GDDR5		1 GB/128 bitów/GDDR3		512 MB/64 bity/GDDR3		512 MB/64 bity/GDDR2	
Złącza		DVI, HDMI, D-Sub		2x DVI, HDMI, D-Sub, komponentowe, kompozytowe, S-Video		DVI, HDMI, D-Sub		DVI, HDMI, D-Sub		DVI, HDMI, D-Sub		DVI, HDMI, D-Sub		DVI, HDMI, D-Sub		DVI, HDMI, D-Sub	
Wymaga dodatkowego zasilania		nie wymaga		tak, gniazdo zasilania 6-pinowe		tak, gniazdo zasilania 6-pinowe		nie wymaga		nie wymaga		nie wymaga		nie wymaga		nie wymaga	
Sposób chłodzenia (inne, możliwe dla kart z tym samym procesorem)		radiator z wentylatorem (brak)		radiator z wentylatorem (chłodzenie pasywne)		radiator z wentylatorem (brak)		radiator z wentylatorem (brak)		radiator z wentylatorem (chłodzenie pasywne)		radiator z wentylatorem (chłodzenie pasywne)		radiator z wentylatorem (chłodzenie pasywne)		radiator z wentylatorem (chłodzenie pasywne)	
Wydajność																	
Aliens vs Predator DX11 (1920x1080 pikseli)	10%	16 klatek na sekundę	3,62	brak obsługi DirectX 11	1,00	brak obsługi DirectX 11	1,00	11 klatek na sekundę	3,07	brak obsługi DirectX 11	1,00	brak obsługi DirectX 11	1,00	5 klatek na sekundę	2,41	brak obsługi DirectX 11	1,00
Unigine Heaven DX11 (1920x1080 pikseli)	10%	11 klatek na sekundę	3,05	brak obsługi DirectX 11	1,00	brak obsługi DirectX 11	1,00	7 klatek na sekundę	2,65	brak obsługi DirectX 11	1,00	brak obsługi DirectX 11	1,00	1 klatka na sekundę	2,02	brak obsługi DirectX 11	1,00
Call of Juarez DX10 (1920x1080 pikseli)	15%	22 klatki na sekundę	4,24	30 klatek na sekundę	4,99	22 klatki na sekundę	4,23	15 klatek na sekundę	3,45	14 klatek na sekundę	3,41	10 klatek na sekundę	2,99	6 klatek na sekundę	2,58	3 klatki na sekundę	2,21
Crisis Warhead DX10 (1920x1080 pikseli)	15%	17 klatek na sekundę	3,73	23 klatki na sekundę	4,31	23 klatki na sekundę	4,27	11 klatek na sekundę	3,06	11 klatek na sekundę	3,07	9 klatek na sekundę	2,86	4 klatki na sekundę	2,37	2 klatki na sekundę	2,14
S.T.A.L.K.E.R Call of Pripyat DX10 (1920x1080 pikseli)	15%	33 klatki na sekundę	5,31	48 klatek na sekundę	6,00	55 klatek na sekundę	6,00	23 klatki na sekundę	4,31	31 klatek na sekundę	5,10	19 klatek na sekundę	3,85	9 klatek na sekundę	2,87	5 klatek na sekundę	2,46
3DMark Vantage DX10 (1280x1024 piksele)	15%	6438 punktów	3,22	9278 punktów	3,80	8533 punkty	3,65	4360 punktów	2,79	5643 punkty	3,05	3419 punktów	2,60	1401 punktów	2,18	750 punktów	2,05
Doom 3 DX9 (1920x1080 pikseli)	15%	144 klatki na sekundę	6,00	183 klatki na sekundę	6,00	201 klatek na sekundę	6,00	100 klatek na sekundę	6,00	117 klatek na sekundę	6,00	88 klatek na sekundę	5,42	42 klatki na sekundę	3,11	24 klatki na sekundę	2,20
Moc pobierana przez komputer (pulpit/maksymalna)	5%	94 W/161 W	5,05	109 W/228 W	4,09	92 W/220 W	4,58	75,5 W/145 W	5,65	74 W/163 W	5,53	73 W/141 W	5,74	74 W/121,5 W	5,89	73,4 W/122 W	5,90
Wydajność suma	100%	ocena	4,29	ocena	4,17	ocena	4,05	ocena	3,80	ocena	3,57	ocena	3,15	ocena	2,70	ocena	2,15
Ocena pośrednia	100%		4,29		4,17		4,05		3,80		3,57		3,15		2,70		2,15
Punkty dodatnie i ujemne						obsługa 3D	+0,05			obsługa 3D	+0,05	obsługa 3D	+0,05	niski profil karty	+0,01	obsługa 3D	+0,05
																niski profil karty	+0,01
Komputer Świat **Jakość**		dobra	4,29	dobra	4,17	dobra	4,10	dobra	3,80	dobra	3,62	dostateczna	3,20	dostateczna	2,71	mierna	2,21
Komputer Świat **Cena/Jakość**		bardzo dobra		bardzo dobra		dobra		bardzo dobra		celująca		dobra		bardzo dobra		dostateczna	
Cena testowanej karty		447 zł		463 zł		586 zł		364 zł		304 zł		323 zł		203 zł		181 zł	
Zakres cenowy innych kart z testowanym procesorem		382–514 zł		387–509 zł		431–586 zł		347–415 zł		303–489 zł		243–324 zł		164–250 zł		152–220 zł	

COPYRIGHT©WWW.KOMPUTERSWIAT.PL